

# Manual de wiki

## Capítulo 4. Insertar páginas con texto



<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0>

### Realizado por:

- José Sánchez Rodríguez (Universidad de Málaga) [josesanchez@uma.es](mailto:josesanchez@uma.es)
- Julio Ruiz Palmero (Universidad de Málaga) [julio@uma.es](mailto:julio@uma.es)

### Usted es libre de:

- copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra.
- hacer obras derivadas.

### Bajo las condiciones siguientes:



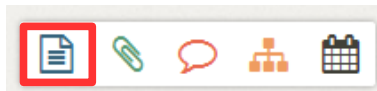
**Reconocimiento - No comercial - Compartir igual:** El material creado por un artista puede ser distribuido, copiado y exhibido por terceros si se muestra en los créditos. No se puede obtener ningún beneficio comercial y las obras derivadas tienen que estar bajo los mismos términos de licencia que el trabajo original.

## Índice de contenido

<b>1. CREACIÓN DE PÁGINAS.....</b>	<b>3</b>
1.1. Historial de cambios. Revertir páginas.....	4
1.2. Introducción de texto.....	4
<b>2. EDITOR WEB DE PÁGINAS.....</b>	<b>6</b>
2.1. Modificación de los caracteres.....	6
2.2. .... Numeración, viñetas y línea horizontal	9
2.3. .... Enlaces o links	9
2.4. .... Insertar diferentes elementos	10
<b>3. OTRAS OPCIONES CON LAS PÁGINAS.....</b>	<b>11</b>
<b>4. EDITAR NAVEGACIÓN.....</b>	<b>13</b>

# 1. CREACIÓN DE PÁGINAS

Una de las formas de crear páginas es haciendo clic en el icono *Añadir página*. Rellenamos *Nombre* y la o las etiquetas que, en función del contenido, queremos asignarle a la misma (es opcional).



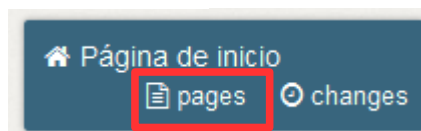
Add Content ×

**Página** Archivo Discuss Proyecto Event

Nombre

Crear

Otra forma de hacerlo consiste en hacer clic en *pages* y, posteriormente, en *Nueva Página*.



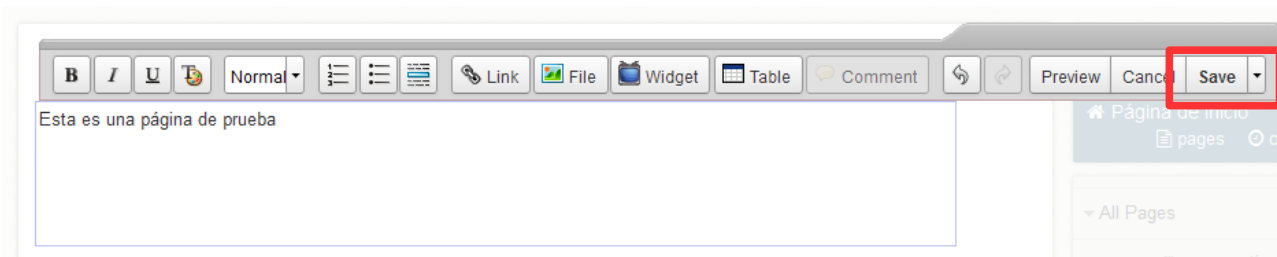
Crear una nueva página ×

**Nombre de Página**

**Etiquetas**

Crear Cancelar

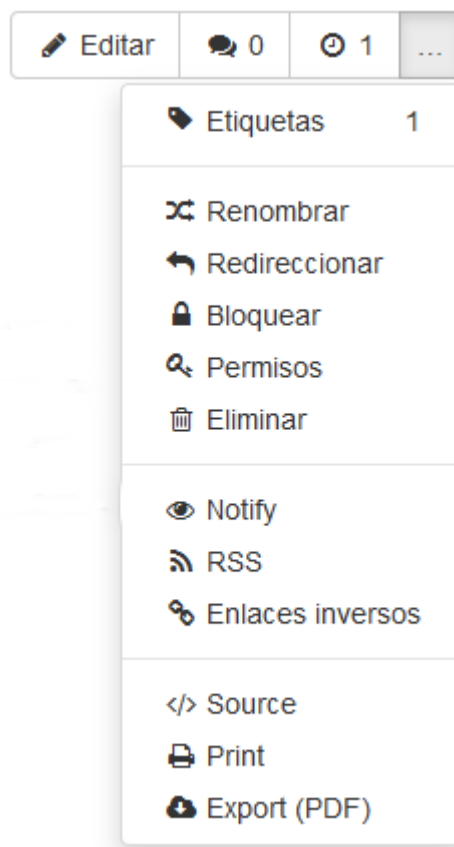
Una vez creada (póngale como nombre por ejemplo prueba 1; posteriormente puede renombrarla para que se ajuste el nombre al contenido) ya podemos empezar a introducir contenido en ella editarla mediante el editor web. Cuando concluyamos la edición hacemos clic en el botón *Save*.



Cuando vuelva a la pantalla podrá observar cómo ha aparecido el nombre de la página en el menú de la derecha.

Una vez guardada la página, podemos comprobar como Wikispaces proporciona varias opciones sobre la misma:

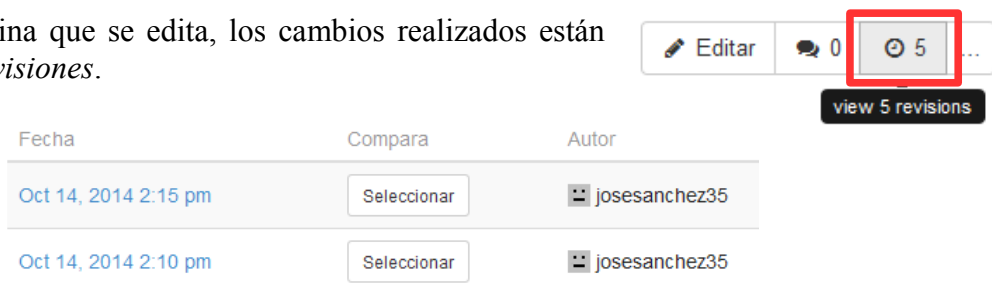
- *Editar*: para modificar la página.
- *Discusión*: permite añadir dudas, comentarios, problemas con la edición de la página para debatir con otros usuarios del wiki.
- *Revisión*: registro de todos los cambios realizados sobre la página.
- *Más opciones*: recibir notificación en el caso de que la página sea cambiada o existan cambios en la página de discusión (utiliza RSS), imprimir o exportar la página a PDF, etc.



### 1.1. Historial de cambios. Revertir páginas

Una de las ventajas de una wiki es que es una web con control de versiones. Cada vez que una página se edita y se guarda, se mantienen las versiones anteriores. Esto posibilita, por una parte, conocer quién actualizó una página y cuándo lo hizo y, comprobando dos versiones de una misma página, qué modificaciones se realizaron.

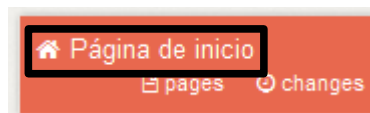
En cada página que se edita, los cambios realizados están accesibles desde *Revisiones*.



Seleccionando dos versiones podemos comprobar los cambios realizados.

### 1.2. Introducción de texto

Vamos a comenzar por introducir un texto suficientemente explicativo en la primera página, en la página de inicio de nuestra wiki, pensando que este será el escaparate para todo lo que lo visite y que deberá tener una idea clara de lo que se propone en el mismo.



Para ello haga clic en *Página de inicio*.

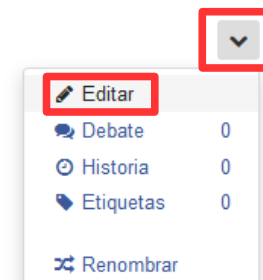
Una vez accedido a dicha página haga clic sobre el *Editar*.

### Welcome to Your Classroom!

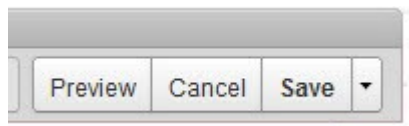
Your Wikispaces Classroom is like the wiki you know and love with a few neat new tricks:

- Announce, schedule, and discuss in your newsfeed at the bottom of this page.
- Create projects – with optional start and end dates – for assignments and topic areas.
- Add pages, files, and more from the top right of every page.
- Assess student engagement in real time.

Click edit at the top right of this section to add your own welcome message and information about your class.



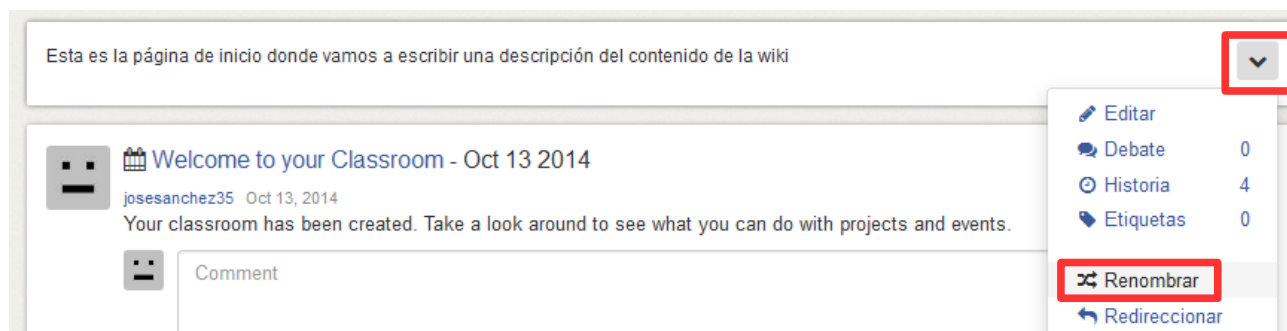
Borremos el texto que Wikispaces pone por defecto y escribamos una descripción del contenido y finalidad de nuestra wiki. Cuando termine de escribir en la parte central, tiene tres botones en la parte superior derecha.



*Preview* nos permite visualizar cómo quedará una vez que acepte. Si lo que ha pretendido es hacer una prueba o no queda satisfecho de cómo ha quedado pulse sobre *Cancel*. *Save* sirve para guardar lo que ha hecho (con comentarios o sin ellos). La última opción es para conmutar la página para poder utilizar código de texto en formato wiki (más información de ello la tiene en <http://help.wikispaces.com/Wikitext>).



Una vez salvada aparecerá en el listado de páginas con el nombre de home. Para cambiar el nombre, cuando esté visualizando la página utilice la opción *Renombrar*.



En el cuadro de diálogo que nos aparece escogemos nuevo título para la página (por ejemplo, página principal). Una vez hecho haga clic en el botón *Renombrar*.

## Rename Page

To rename the **home** page, enter the new page name below.

Nombre de Página Nuevo

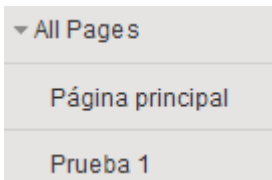
 Agregar Redirección

## 2. EDITOR WEB DE PÁGINAS

Tenemos por ahora dos páginas (la página principal y la titulada prueba 1).

Haga clic sobre Prueba 1 (o como haya titulado a su página) en el menú de la izquierda. Introduzca el texto que quiera.



**Nota:** podemos copiar el texto y pegarlos desde un procesador de textos. Si lo hacemos es preferible que cambiemos (mediante el botón *Save >> WikiText Editor*), al editor wiki y allí peguemos el texto. Con ello lograremos que se pegue el texto sin formato. Una vez hecho podemos volver, mediante *Save >> Visual editor*, al editor visual de Wikispaces y maquetar a nuestro gusto dicho texto.

Procedamos a modificar el texto utilizando el editor web situado en la parte superior de cada página. Está compuesto por elementos bien diferenciados, que sirven para la modificación de la fuente, la inserción de widgets y códigos, etc.



### 2.1. Modificación de los caracteres

Este grupo de botones tienen la propiedad de modificar los caracteres. De izquierda a derecha puede encontrar el siguiente grupo:



El primer botón pone el texto seleccionado en negrita. Si el cursor está en una palabra, esta se pone en negrita. Si la selección o la palabra ya están en negrita, utilizar de nuevo el botón elimina el formato. Si el cursor no se encuentra dentro de una palabra y no se ha seleccionado texto, el estilo de fuente se aplica al texto que se escriba.

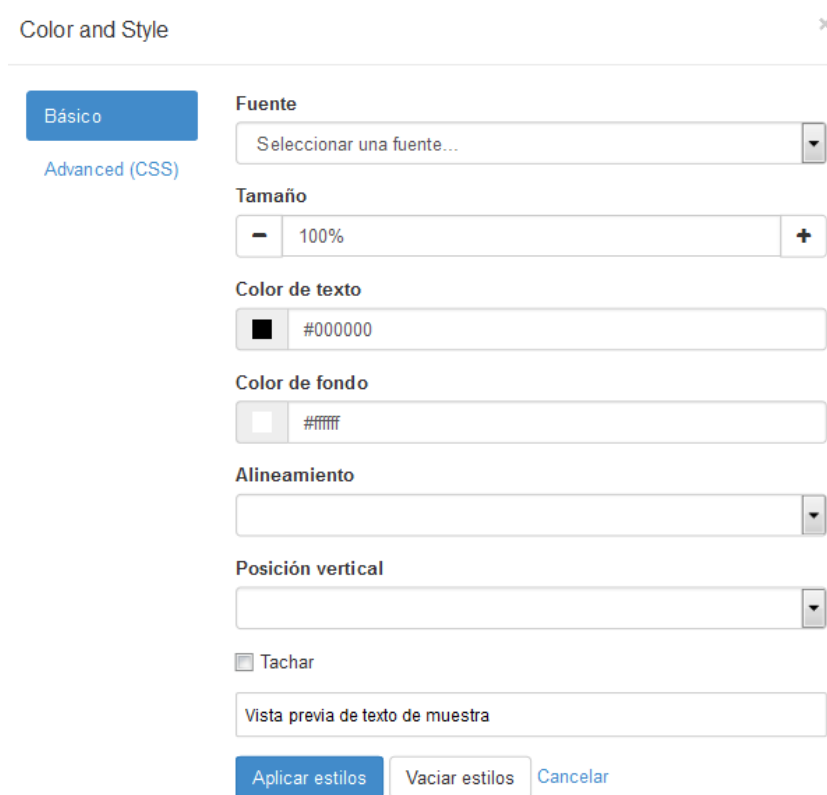
El segundo botón pasa a cursiva el texto seleccionado. Si el cursor se encuentra en una palabra, toda la palabra pasa a cursiva. Si la selección o la palabra ya están en cursiva, el formato se quita. Si el cursor no se encuentra dentro de una palabra y no se ha seleccionado texto, el estilo de

fuente se aplica al nuevo texto.

El tercero subraya o quita el subrayado del texto seleccionado. Funciona igual que los dos anteriores.

Se puede cambiar el formato de una selección con varios de los tres formatos haciendo clic sucesivamente en los elegidos. Por ejemplo, si quiere poner una palabra en negrita y subrayado la selecciona y luego haga clic en el botón negrita y, a continuación, en el subrayado.

El cuarto botón hace referencia al color y estilo de la fuente. Si quiere modificarlo debe hacer clic y se desplegará la siguiente ventana:



El primer desplegable nos permite cambiar el tipo de *fuentes* (si lo despliega encontraremos 15 tipos diferentes de fuente, entre ellas las más usuales: Arial, Times New Roman, Tahoma o Verdana). El segundo campo nos va a permitir ampliar (dando al signo +) o disminuir (dando al signo -) el tamaño de la fuente (en la parte inferior encontramos una vista previa del texto con el tamaño elegido).

*Color de texto* sirve para elegir el color de la fuente. Para desplegar la gama de colores debe hacer clic sobre la casilla con el color que viene por defecto (el negro). Como se aprecia en la imagen, aparece una paleta de colores que se eligen con un solo clic. Si conoce el código que corresponde a un color concreto puede escribirlo en la caja de texto que hay a la derecha del color. Por



ejemplo, si quiere poner un naranja puede escribir #c96926.

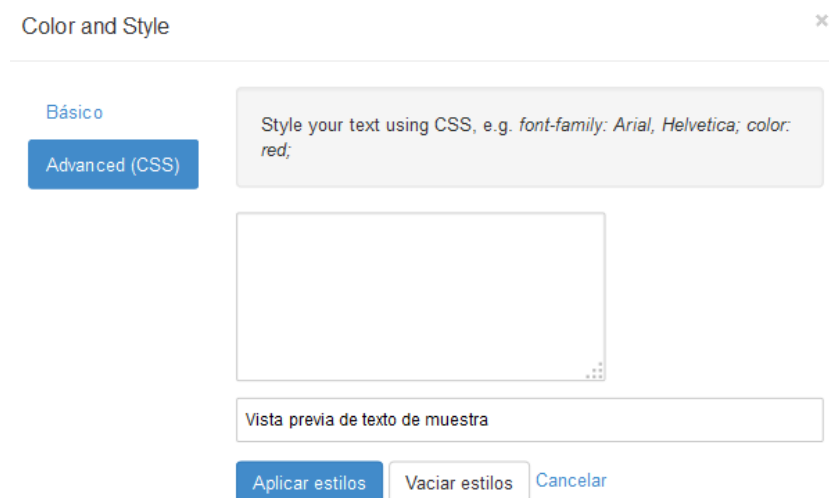
*Color de fondo* sirve para cambiar el color de fondo de la página. Su funcionamiento es idéntico a *Color de texto*.

El desplegable *Alineamiento* sirve para asignar alineación del texto con respecto a la página. Puede elegir entre alinear a la izquierda, a la derecha, centrar o justificar el texto. *Posición vertical* permite poner como subíndice o superíndice al texto seleccionado.

La casilla de verificación *Tachar* tacha el texto seleccionado. Por último si se ha fijado en el recuadro ha ido apareciendo los cambios.

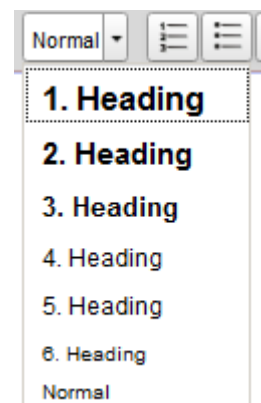
Por último, para guardar cambios hacemos clic en el botón *Aplicar estilos*.

Si usted es usuario avanzado y conoce las hojas de estilos (CSS), puede hacer clic sobre el enlace *Advance (CSS)* e insertar, en el cuadro de diálogo, un estilo propio.



**Nota:** información sobre estilos CSS está disponible en <http://www.w3c.es/Divulgacion/GuiasReferencia/CSS21/>

Disponemos de 7 estilos de párrafo en el desplegable Normal. Puede utilizarlos situando el curso en un párrafo y utilizando el que necesite. No es necesario seleccionarlo; basta con situar el curso en uno y elegir en el desplegable el estilo.





## 2.2. Numeración, viñetas y línea horizontal

Existen tres botones para ello.



Para introducir párrafos numerados puede seleccionarlos y hacer clic en el primero de los botones. Si ya lo ha hecho, cada vez que pulse la tecla *Intro* aparecerá una nueva línea numerada. Las viñetas cumplen la misma función que el anterior pero sin orden numérico.

Y por último puede insertar líneas horizontales que separen (si lo considera necesario) los textos y demás elementos insertados en la página.

## 2.3. Enlaces o links

Un hipervínculo (también llamado enlace, vínculo, hiperenlace o link) es un elemento de un documento electrónico (un texto seleccionado, una imagen, etc.) que hace referencia (nos enlaza) a otro recurso; por ejemplo: otro documento, un punto específico del mismo o una dirección web.

A través del editor gráfico es posible crear dichos enlaces. Seleccionemos un texto y hagamos clic en el botón *Link*.



Se desplegará una ventana con las siguientes opciones:

Insert Link
✕

Página o archivo

Web Address

Dirección de correo electrónico

**Texto del enlace**

Nueva ventana

**Dirección**

Add Link
Cancelar

- En el primer campo *Texto del enlace* aparece el texto que hemos seleccionado. Si marcamos la casilla de verificación *Nueva ventana*, el enlace que creemos nos llevará a una nueva ventana del navegador, permitiendo que nuestra wiki siga visible.
- En el campo *Dirección* escribiremos (o pegaremos si previamente la hemos copiado del navegador) la dirección web a la que queremos redireccionar el enlace.

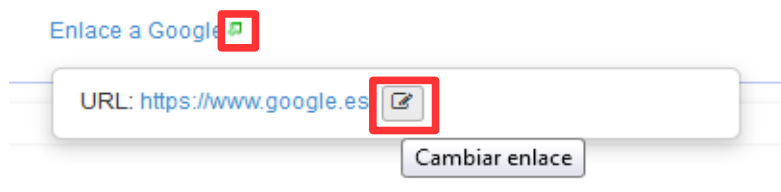
Cuando hayamos terminado hagamos clic sobre el botón *Add Link*.

Como se aprecia en la zona izquierda, el enlace puede ser a:

- Una página o archivo de nuestra wiki.
- Una página externa (una dirección web).
- Una dirección de correo electrónico.

Si queremos editar el enlace una vez lo hemos insertado, hacemos clic en el pequeño icono

que aparece a su derecha y, posteriormente, en el botón *Cambiar enlace*.



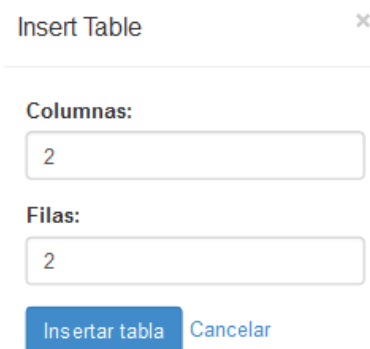
## 2.4. Insertar diferentes elementos



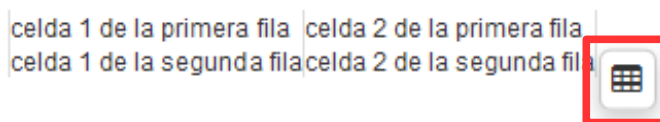
Este grupo de botones le servirá para insertar una serie de elementos en su página que enriquezca la misma.

El botón *File* le permite insertar archivos e imágenes. El siguiente icono con figura de televisión sirve para insertar widgets (ambos se comentan detalladamente en los próximos capítulos).

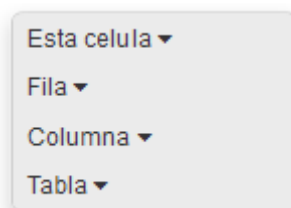
El tercer botón sirve para insertar una tabla. Haciendo clic sobre él aparece un cuadro de diálogo en el que elegir el número de columnas y de filas que deseamos que tenga la tabla. Una vez hecho utilizamos el botón *Insertar tabla*.



Una vez que hayamos puesto la tabla en la página podemos modificar sus propiedades haciendo clic dentro de una de las celdas y, posteriormente, en el botón que nos aparece en la esquina inferior derecha de la tabla.



Observará que hay cuatro apartados: Esta celula (celda), Fila, Columna y Tabla. Dentro de cada apartado otros subapartados que modifican la elección anterior.



El último (*Comment*) le servirá para insertar comentarios al texto escrito. Para hacerlo debe seleccionar la frase o palabra sobre la que quiera hacer el comentario; entonces se activa el botón.



Haga algún comentario a través del cuadro de diálogo y, cuando lo haya hecho, salve la página.

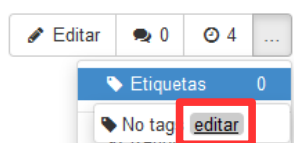


Aparece entonces un icono indicando que hay un comentario en la misma. Cuando el navegante haga clic sobre él verá el comentario y se resaltará la frase asociada al mismo.

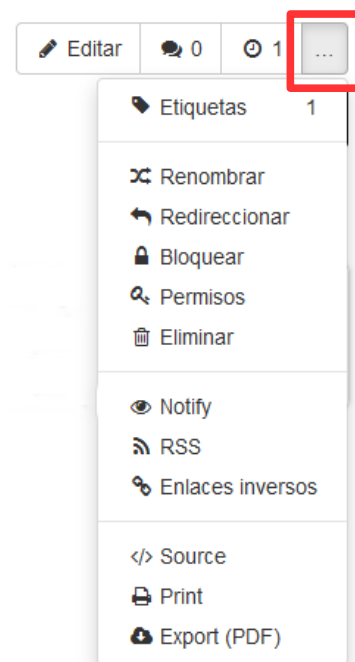
### 3. OTRAS OPCIONES CON LAS PÁGINAS

Vamos a detallar algunas opciones que aparecen cuando hacemos clic en el botón *Más opciones*.

- *Etiquetas*. A nuestras páginas, cuando las creamos, podemos ponerles unas etiquetas para identificar su contenido. Si no lo hemos hecho o si queremos editarlas (añadir o modificar las que hemos puesto) utilizamos el enlace *editar*.



Una vez hayamos puesto etiquetas hacemos clic en Guardar.



- *Renombrar* lo hemos comentado anteriormente.
- *Redireccionar* sirve para que cuando se acceda a una página, que se cargue la que indiquemos en el cuadro de diálogo que aparece.

×

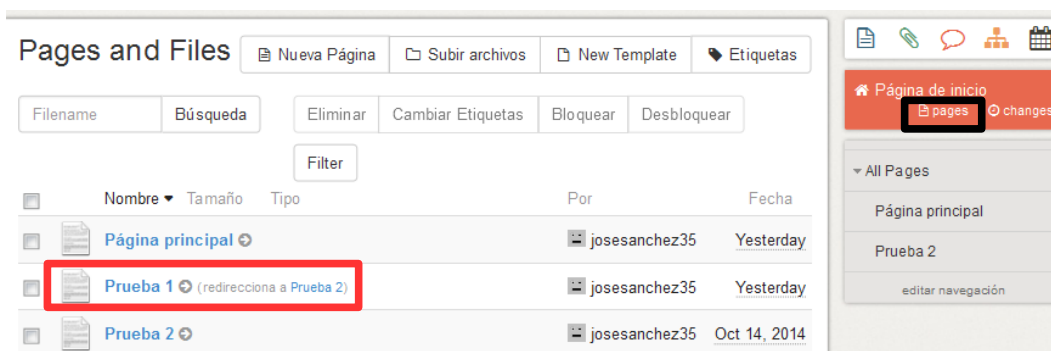
### Redireccionar Página

To redirect the **Prueba 1** page, enter the name of the destination wiki and page. Once changed, all links pointing to this page will be redirected to the page below.

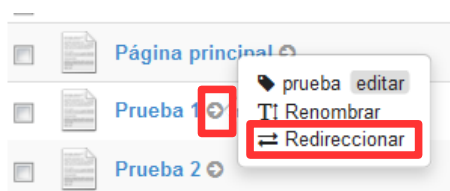
**Nombre del wiki**

**Nombre de Página**

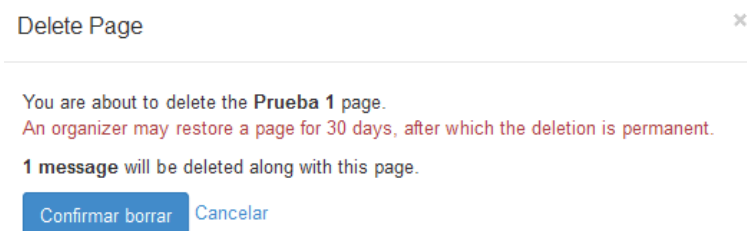
En la imagen anterior vamos a redireccionar la página Prueba 1 para que cargue la página prueba 2 (dentro de la misma wiki, aunque puedo elegir otra que desee). Cuando hago esto la página desaparece del menú de navegación situado a la derecha. Si pulso en *pages* me indica que está redireccionada.



Puedo quitar la redirección utilizando el icono flecha que se encuentra a la derecha de su nombre y eligiendo, posteriormente, *Redireccionar*.



- *Permisos*. Cada página hereda los permisos de la wiki en la que está, pero se puede modificar individualmente los permisos de cada una (borrarla, ocultarla, etc.)
- *Notify* puede sernos útil para hacer un seguimiento a una página para que se nos avise por correo de las modificaciones realizadas y así evitar tener que estar visitándola continuamente para ver los cambios.
- *Eliminar*. Sirve para borrar la página. Se nos informa que podríamos restaurarla antes de 30 días y aparece un botón para confirmar borrado. Caso que no queramos borrarla hacemos clic en *Cancelar*.

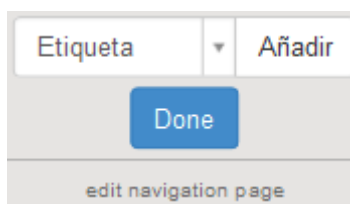
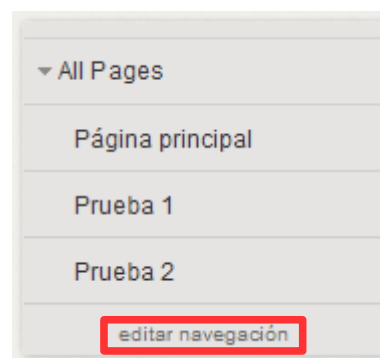


- *RSS*. Podemos ver, mediante RSS, los cambios producidos en una página.
- *Enlaces inversos*. Sirve para conocer qué páginas dentro de la wiki tienen vínculos a esta página.
- 
- Por último, mediante *Source* podemos ver el código de la página; *Print* nos permite imprimirla y *PDF* pasar el contenido de una página a dicho formato.

## 4. EDITAR NAVEGACIÓN

En la zona de la derecha aparecen todas las páginas de nuestra wiki por el simple hecho de crearlas.

Supongamos que queremos que aparezcan únicamente las que tienen una etiqueta determinada. Si hacemos clic en el enlace *editar navegación*, situado en la parte inferior de las mismas, elijamos el botón *Etiqueta* y, una vez hecho, hagamos clic en *Añadir*.

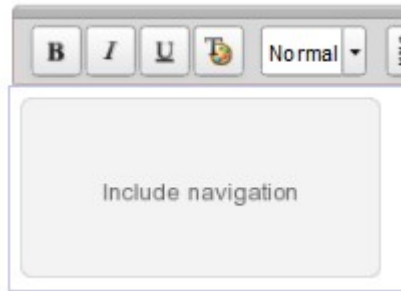


En la imagen siguiente se muestran las páginas que tienen la etiqueta tecnología.



Si hacemos  **doble clic**  en el enlace *editar navegación*, en la página que aparece en su wiki podrá observar que hay un rectángulo de color gris con la palabras *include navigation*. Es un widget (que veremos en capítulos siguientes) que sirve para que aparezcan las páginas creadas por nosotros en ese menú de la derecha. Si señalamos este rectángulo y pulsamos la tecla suprimir haremos

desaparecer dicho menú.



Posteriormente lo podremos restituir mediante un widget (lo comentaremos más adelante)

