

Manual de wiki

Capítulo 7. Insertar presentaciones y archivos de audio



[Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 2.5 España](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/es/)

Realizado por:

- José Sánchez Rodríguez (Universidad de Málaga) josesanchez@uma.es
- Julio Ruiz Palmero (Universidad de Málaga) julio@uma.es

Usted es libre de:

- copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra.
- hacer obras derivadas.

Bajo las condiciones siguientes:



Reconocimiento - No comercial - Compartir igual: El material creado por un artista puede ser distribuido, copiado y exhibido por terceros si se muestra en los créditos. No se puede obtener ningún beneficio comercial y las obras derivadas tienen que estar bajo los mismos términos de licencia que el trabajo original.

Índice de contenido

1. PRESENTACIONES EN LA WIKI.....	3
2. ARCHIVOS DE AUDIO EN LA WIKI.....	4
2.1. Formatos de audio más usados.....	4
3. PODCAST.....	5

1. PRESENTACIONES EN LA WIKI

El uso educativo de presentaciones es adecuado en actividades destinadas a compartir información.

Este tipo de trabajo conlleva un tratamiento más complejo de la información que la simple exposición oral o la respuesta de cuestionarios. Hay que enfrentarse a la necesidad de definir claramente el tipo de comunicación que queremos realizar: descriptiva, argumentativa, persuasiva, etc. y el tipo de audiencia o público destinatario de esta presentación.

Es decir, lo primero que debemos definir con claridad es la finalidad de la presentación y hacia quiénes está dirigida. Las herramientas de presentación combinan formas, texto, colores, movimiento y sonido; todo con la única finalidad de hacer más atractivo y comprensible la idea que estamos ofreciendo.

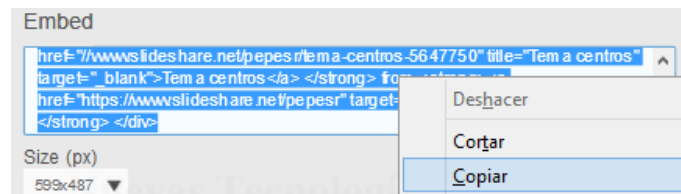
Si insertamos una presentación como un enlace a un archivo, podemos proceder de la misma forma que con los vídeos (se ha descrito en el capítulo anterior). También podemos utilizar los servicios de la web para incrustar presentaciones: describimos cómo hacerlo desde **Slideshare**:

- Localice una presentación a incrustar; por ejemplo: <https://www.slideshare.net/pepesr/tema-centros-5647750>

- Haga clic en el botón *Share* situado debajo de la misma.



- En el cuadro de diálogo haga clic en *Embed* y luego en el código que hay dentro. Cópielo mediante Ctrl + C o botón derecho >> Copiar.



- Una vez copiado el código utilizamos el botón *insertar cualquier código HTML*, incluyendo *widgets y reproductores de video o audio* y pegamos el código copiado desde Slideshare.

[[html]]

```
<iframe src="//www.slideshare.net/slideshow/embed_code/key/EMxBZPt9ynpVXJ"
width="595" height="485" frameborder="0" marginwidth="0" marginheight="0" scrolling="no"
style="border:1px solid #CCC; border-width:1px; margin-bottom:5px; max-width: 100%;"
allowfullscreen> </iframe> <div style="margin-bottom:5px"> <strong> <a
href="//www.slideshare.net/pepesr/tema-centros-5647750" title="Tema centros"
target="_blank">Tema centros</a> </strong> from <strong><a
href="https://www.slideshare.net/pepesr" target="_blank">José Rodríguez</a></strong> </div>
```

[[/html]]

Haga clic en *Vista previa* y comprobará que la presentación se ha incrustado en la página.

Puede que necesitemos en alguna ocasión descargar una presentación en nuestro equipo y modificarla para adaptarla a nuestras necesidades (siempre que la presentación disponga de licencia Creative Commons que nos dé permiso para ello).

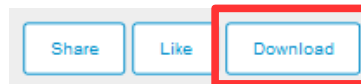
Consideremos que hemos encontrado una buena presentación y queremos guardarla en nuestro ordenador. Pueden ocurrir distintas posibilidades, dependiendo del sitio web donde la hayamos encontrado:

Si la hemos encontrado en alguna web podemos descargarla directamente en nuestro equipo pinchando en un icono de descarga (si nos ofrece esa posibilidad) o pulsando sobre ella. Es probable que en algunos de ellos tengamos que crearnos una cuenta para poder hacerlo.

Ejemplos de sitios web para crear presentaciones *online*:

- <http://www.whatsnew.com/2010/02/07/presentaciones-online/>
- <http://www.cuadernointercultural.com/tic-tools/herramientas-de-autor-y-aplicaciones-gratuitas/#presentacion>

Los botones de la siguiente imagen corresponden a los que aparecen debajo de una presentación alojada en <http://www.slideshare.net>



El tercero sirve para descargar la presentación en nuestro equipo.

2. ARCHIVOS DE AUDIO EN LA WIKI

Otra posibilidad muy interesante es la de incluir archivos de sonido en los materiales que realicemos. Al igual que con los vídeos o presentaciones, podremos subirlos desde nuestro equipo a la wiki, descargarlos de algún sitio web (aumentando así la cantidad de materiales a ofrecer) o enlazar los archivos de audio mediante la inserción de un código embed, iframe o similar basado en el lenguaje de programación HTML.

2.1. Formatos de audio más usados

Con los archivos de audio no debemos caer en el error de creer que únicamente son archivos que contienen música, sino que son todos los que de una manera u otra contienen un sonido. Cuando hablamos de formatos nos referimos, o bien al tipo de compresión o bien a la extensión que un determinado programa le da al archivo para poder ser reproducido. Pero hay una serie de formatos que se han estandarizado y que pueden ser reproducidos a través de la wiki, aunque lo que nosotros vayamos a insertar con código embed (por ejemplo) esté en flash. Los más comunes son:

- **Mp3**. Es un formato de audio digital comprimido con pérdida desarrollado por el *Moving Picture Experts Group* (MPEG) para formar parte de la versión 1 (y posteriormente ampliado en la versión 2) del formato de vídeo MPEG.
- **WAV** (o WAVE). Apócope de *WAVEform audio format*, es un formato de audio digital normalmente sin compresión de datos, desarrollado y propiedad de Microsoft y de IBM, que se utiliza para almacenar sonidos en el ordenador.

En Internet no es popular, fundamentalmente porque los archivos sin compresión ocupan mucho. Son más frecuentes los formatos comprimidos con pérdida, como el MP3 o el Ogg Vorbis. Como estos son más pequeños la transferencia a través de Internet es mucho más rápida.

- **Ogg.** Se trata de un formato libre de patentes y abierto.
- **Wma.** Windows Media Audio o WMA es un formato de compresión de audio con pérdida, aunque recientemente se ha desarrollado de compresión sin pérdida, es propiedad de Microsoft.

¿Desde dónde puedo **descargar** archivos de audio? Existen multitud de sitios web que albergan archivos de sonido para ser descargados. Ejemplo de esto serían:

- **Banco de imágenes y sonidos del INTEF:** <http://recursostic.educacion.es/bancoimagenes/web/> Cuando accedemos a la página nos encontramos un buscador de sonidos entre otros. Para que sólo aparezcan los sonidos debemos desmarcar las otras opciones, dejando marcada exclusivamente la casilla *Sonidos*.

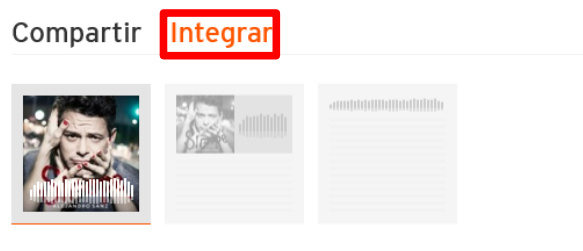
Introducimos la temática seleccionada y pulsamos en *buscar*, apareciendo miniaturas de los sonidos que coinciden con el criterio de búsqueda. Si pulsamos sobre uno, tenemos la posibilidad de descargárnoslo mediante unos enlaces en el formato deseado.

Para **incrustar** audios disponemos, por ejemplo, de la **Mediateca de EducaMadrid**. Se encuentra en la dirección <https://mediateca.educa.madrid.org/> Cuando veamos la miniatura del audio deseado aparece la descripción y un botón para embeber dicho audio en una página de la wiki. Hay muchos lugares desde los que subir, almacenar y compartir archivos de audio.

- Cómo subir y compartir archivos de audio: <http://software.comohacerpara.com/n306/como-subir-y-compartir-archivos-de-audio.html>
- Servicios para crear y compartir grabaciones de audio *online*: <http://wwwwhatsnew.com/2013/08/26/6-servicios-para-crear-y-compartir-grabaciones-de-audio-online/>

Vamos a encontrar muchos sitios web que nos frechen esos códigos (con las etiquetas embed o iframe) para incrustar objetos en nuestra wiki. Por ejemplo:

- Una canción, por ejemplo desde <https://soundcloud.com/alejandroanzofficial> haciendo clic en *Compartir* >> *Integrar*.



Código

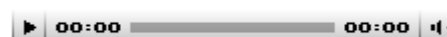
```
<iframe width="100%" height="300" scrolling="no" frameborder="0" src="https://w.soundcloud.com/player/?url=https%3A%3Awww.soundcloud.com/alejandroanzofficial/&visual=true" />
```

WordPress code

3. PODCAST

Un tipo especial de archivos para nuestro wiki son los podcast. Según Wikipedia: *El podcasting consiste en la distribución de archivos multimedia (normalmente audio o vídeo, que puede incluir texto como subtítulos y notas) mediante un sistema de redifusión (RSS) que permita opcionalmente suscribirse y usar un programa que lo descarga para que el usuario lo escuche*”.

Se trata, por tanto, de “colgar” archivos de audio en el wiki con la posibilidad de que cualquiera pueda suscribirse a nuestro canal de RSS y bajarse dichos archivos según se suben



(como un lector de feed de audio).

El origen de la palabra podcast proviene de dos palabras: iPod y broadcasting. iPod es uno de los primeros reproductores de MP3 (creado por Apple) y broadcasting es una palabra inglesa que significa radiodifusión. De la unión de ambos términos surge podcast para definir una tecnología de transmisión de contenidos sonoros en formato digital a través de Internet.

Para hacer un archivo de sonido hay que utilizar un programa que grabe nuestra voz y poder convertirlo en MP3. Proponemos Audacity por:

- Su licencia es libre (GPL) con lo que no existen problemas para su descarga y uso.
- Permite grabar, editar y manipular archivos de sonido digital en diversos formatos: WAV, MP3 y Ogg. Podemos igualmente crear grabaciones a partir de archivos individuales, añadirles múltiples efectos, etc.
- Admite los comandos básicos de edición(cortar, copiar, pegar, deshacer), mezcla canciones e incluye un editor de amplitud, un espectrograma y un analizador de frecuencias implementadas.

Estos podcast van a ser utilizados de la misma forma que otros archivos de sonido.